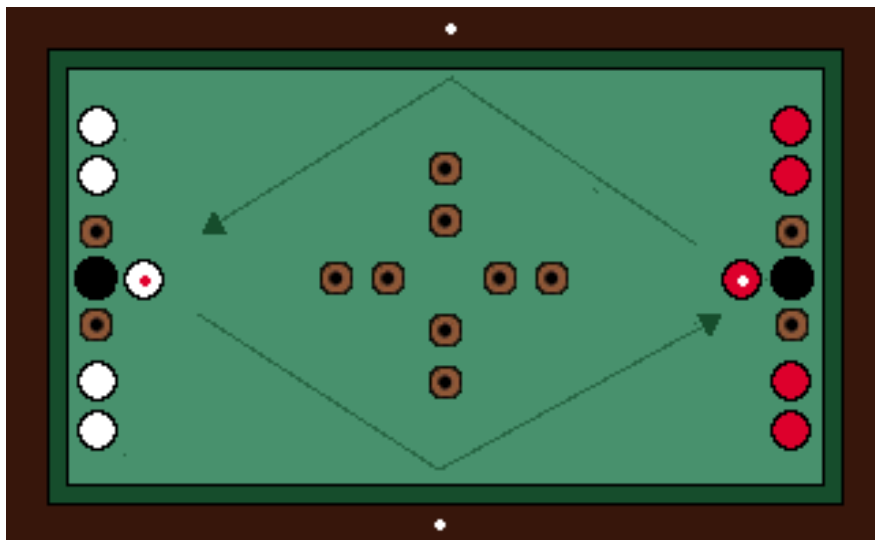


# Djævebillard regler

## Opstart

Placér ballerne som vist på illustrationen herunder. Husk at det er de prikkede baller, som skal placers foran hullet. Spillerne i hver ende skal nu støde i samme retning som pilene indikerer. Banderne i pileretningen må frit bruges.



## Reglerne

1. Djævebillard kan spilles af 2 spillere eller 2 hold.
2. Hver side har 4 hvide baller eller 4 røde baller – én bal af hver farve er markerede med en prik.
3. Inden start placers 2 røde baller på hver side af den hvide spillers hul. Placér de hvide baller på samme måde i modsat ende.
4. Begge spillere skal støde til hver deres bal m/ prikken på samme tid, så ballen rammer banden og derefter ballen foran hullet. Den spiller som hvis prikket bal kommer tættest på hullet skal støde igen. Hver spiller skal støde sin prikkede bal i hul først inden man må støde andre baller i hul. Hvis en spiller støder en bal i hul før vedkommendes prik bal er kommet i hul – må modspillere fjerne 2 af sine egne baller og putte dem i hul. Hvis begge prik baller kommer i hul i første stød – skal begge spillere tage en af deres egne baller og placere foran hullet, hvor deres prik bal lå. Begge spillere skal nu støde samtidigt igen. Nu skiftes spillerne til at støde – spilleren som stødte sin bal i først eller kom nærmest hullet starter.
5. En spiller må støde igen, hvis han støder sin egen bal i sit hul.
6. Såfremt en spiller støder en bal udenfor bordet – må modstandere placere ballen frit på bordet og samtidig fjerne 2 af hans egne baller.
7. Kommer man til at støde en af modstanderens baller i – er der ingen straf. Men støder man i samme stød en af hans egne i modstanderens hul må modstanderen fjerne 2 af hans egne baller.
8. Det er ikke tilladt at støde ballerne over forhindringerne (jump-stød). Straffen for dette er det samme som regel nr. 7.
9. Den første spiller som har stød alle sine 5 baller i hul vinder spillet. Støder man sin sidste bal i modstanderens hul taber man.

**God fornøjelse!**